(BM01)

**PHIẾU HỌC TẬP NHÓM**

**I. Thông tin chung**

1. Tên lớp: 20213IT6019001. Khóa: 14

2. Tên nhóm: 8

Họ và tên thành viên trong nhóm: Nguyễn Đình Huân, Chu Minh Hoàng, Bùi Việt Hoàng, Nguyễn Lương Hùng, Trần Khắc Bình Dương

**II. Nội dung học tập**

1. Tên chủ đề: Quản lý thực tập khoa công nghệ thông tin trường Đại Học Công Nghiệp Hà Nội

2. Hoạt động của sinh viên:

- Hợp tác nhóm với vai trò thành viên hoặc trưởng nhóm.

- Phát biểu được bài toán cần xây dựng, phân tích và đưa ra sơ đồ lớp mô tả bài toán theo hướng đối tượng

- Vận dụng các kỹ thuật đã học trong lập trình Java cài đặt được bài toán theo chủ đề được giao.

3. Sản phẩm nghiên cứu: Quyển thuyết minh chủ đề lập được giao (từ 30 trang) + sản phẩm mã nguồn.

**III. Nhiệm vụ học tập**

1. Hoàn thành bài tập lớn theo đúng thời gian quy định (từ ngày 19/01/2022 đến ngày 18/02/2022)

2. Báo cáo sản phẩm nghiên cứu theo chủ đề được giao trước giảng viên và những sinh viên khác

**IV. Học liệu thực hiện Bài tập lớn.**

1. Tài liệu học tập:
   * Giáo trình Lập trình HĐT với Java, Nguyễn Bá Nghiễn, Ngô Văn Bình, Vương Quốc Dũng, Đỗ Sinh Trường; NXB Thống kê, 2020.
   * Bộ slide bài giảng lập trình java- Bộ môn CMPM- trường ĐHCN HN
   * The Java Programming Language; Author: K. Arnold, J. Gosling; Published: Addison-Wesley, 1996, ISBN 0-201-63455-4
   * Lập trình hướng đối tượng với Java; Đoàn Văn Ban; NXB Khoa học và Kỹ thuật, Hà Nội 2006 (Tái bản).
   * Lập trình Java nâng cao, Đoàn Văn Ban, NXB Khoa học và Kỹ thuật, Hà Nội 2006
2. Phương tiện, nguyên liệu thực hiện bài tập lớn:
   * Máy tính; Bộ công cụ phát triển ứng dụng JDK; Phần mềm hỗ trợ viết mã nguồn; phần mềm soạn thảo văn bản.

(BM02)

**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN BÀI TẬP LỚN**

Tên lớp :20213IT6019001………….Khóa :14

Tên nhóm: **Nhóm 8**

Họ và tên thành viên trong nhóm: Nguyễn Đình Huân, Chu Minh Hoàng, Bùi Việt Hoàng, Nguyễn Lương Hùng, Trần Khắc Bình Dương

Tên chủ đề: **Quản lý thực tập khoa công nghệ thông tin Đại Học Công Nghiệp Hà Nội**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Người thực hiện** | **Nội dung công việc** | **Phương pháp thực hiện** |
| 1 | Nguyễn Đình Huân | * Lên kế hoạch phân chia công việc cho thành viên. * Tìm kiếm và lọc dữ liệu các tài liệu liên quan tới bài tập lớn | Nhóm trưởng phân chia công việc |
| 2 | Chu Minh Hoàng | * Tổng hợp lại các tài liệu từ phía thành viên * Bắt đầu xây dựng bản word báo cáo ở mức cơ bản ở các phần: Mở đầu, chương 1 | Thư ký viết lại và tổng hợp |
| 3 | Nguyễn Lương Hùng, Trần Khắc Bình Dương | * Tổng hợp thêm các tài liệu đặc tả và các vấn đề quan trọng và vấn đề khó liên quan tới phần mềm | Làm việc theo cặp |
| 4 | Chu Minh Hoàng, Nguyễn Đình Huân | * Khảo sát, phỏng vấn các đối tượng sử dụng phần mềm, nắm bắt các tiêu chí mong muốn của người sử dụng phần mềm này * Phân tích đặc tả ứng dụng. Lên dữ liệu cần thiết cho ứng dụng * Xây dựng các chức năng cần thiết và bổ sung thêm các chức năng nhỏ để tối ưu hiệu suất ứng dụng | Làm việc theo cặp |
| 5 | Bùi Việt Hoàng, Trần Khắc Bình Dương | * Xây dựng cây giao diện và code base các lớp cơ bản để chuẩn bị vào phần mềm chính * Tiếp tục làm word chương 2, 3 | Làm việc nhóm |
| 6 | Nguyễn Đình Huân, Bùi Việt Hoàng | * Code giao diện và xây dựng ứng dụng * Xử lý các vấn đề phát sinh trong quá trình làm | Làm việc nhóm |
| 7 | Nguyễn Lương Hùng, Chu Minh Hoàng | * Test ứng dụng và đưa ra các lỗi trong ứng dụng * Chốt ứng dụng demo | Làm việc nhóm |

*Ngày 22 tháng 01 năm 2022*

**XÁC NHẬN CỦA GIẢNG VIÊN**

*(Ký, ghi rõ họ tên)*

*Vũ Thị Dương*

(BM04)

**BÁO CÁO HỌC TẬP NHÓM**

Tên lớp: 20213IT6019001 Khóa: 14

Tên nhóm: Nhóm 8

Tên chủ đề: **Quản lý thực tập khoa công nghệ thông tin Đại Học Công Nghiệp Hà Nội**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Người thực hiện** | **Nội dung công việc** | **Kết quả đạt được** | **Kiến nghị với giảng viên hướng dẫn** |
| 1 | Nguyễn Đình Huân, Chu Minh Hoàng | Triển khai cho nhóm học về cấu trúc java và các kiến thức cơ bản về java | • Cấu trúc của 1 chương trình java core  • Xuất kiểu dữ liệu và ép kiểu dữ liệu cho đối tượng  • Các toán tử trong java  • Cấu trúc rẽ nhánh (If – else), cấu trúc vòng lặp(for, while, do – while) |  |
| 2 | Nguyễn Đình Huân, Trần Khắc Bình Dương | Tiếp tục triển khai cho nhóm học thêm các kiến thức mới và thực hành demo ở dạng cơ bản | • Mảng trong java và các phương thức làm việc với mảng  • Các lớp, thuộc tính, phương thức của đối tượng trong java  • Các hàm khởi tạo (Constructor, Getter, Setter) |  |
| 3 | Chu Minh Hoàng, Trần Khắc Bình Dương | Tìm hiểu về mảng và các phương thức làm việc với mảng | • Phương thức tĩnh Static  • Nạp chồng phương thức  • Quan hệ HAS – A  • Mảng đối tượng |  |
| 4 | Nguyễn Lương Hùng, Bùi Việt Hoàng | Triển khai cho nhóm tìm hiểu về kế thừa và quan hệ giữa các lớp trong java | • Kết tập, kế thừa trong java  • Trừu tượng, đa hình, interface java  • Ghi đè các phương thức trong java |  |
| 5 | Nguyễn Đình Huân, Bùi Việt Hoàng | Tìm hiểu về xử lý với tệp  Và cách tạo giao diện với java swing | • Xử lý ngoại lệ, I/O theo luồng và thao tác với tệp  • Giao diện GUI Java Swing |  |

*Ngày 18 tháng 2 năm 2022*

**XÁC NHẬN CỦA GIẢNG VIÊN**

*(Ký, ghi rõ họ tên)*

Vũ Thị Dương